

Ligen und Wettkämpfe

Letzte Aktualisierung Sonntag, 28. September 2008

Übersicht von eSport-Ligen und -Wettkämpfen

Die hier aufgeführten Ligen und Wettkämpfe vergeben alle Preisgelder, gehören zu den führenden Ligen im Land oder sind weniger auf den reinen Spiel-Spass ausgelegt sondern haben vielmehr das Ziel, eSport als wettbewerbsorientierten und professionellen Sport zu ermöglichen.

Liga	Disziplinen	Sponsor/Partner	Firma / Organisator
------	-------------	-----------------	---------------------

1997	CPL (Cyberathlete Professional League)	-International	Counter-Strike 1.6, WarCraft
------	--	----------------	------------------------------

Zur Übersicht aller Partner und Sponsoren

Cyberathlete Professional League 1998

CB (ClanBase) -EU / International

EuroCup

Liga für die verschiedenen europäischen Clans. Teilnahme nur auf Einladung.

NationsCup

Verschiedene Nationen spielen in Nationalmannschaften zusammen.

OpenCup

Für jeden Spieler zugänglich. Battlefield 2, Call of Duty, Counter-Strike: Source, Day of Defeat: Source, FIFA, Medal of Honor: Allied Assault, Quake 4, Soldier of Fortune 2, Unreal Tournament, Unreal Tournament 2004, Wolfenstein: Enemy Territory, Call of Duty 2, Counter-Strike, F.E.A.R., Medal of Honor, Pro Evolution Soccer 6, Quake 3, Soldier of Fortune 2, TacticalOps, VietCong GameStop.de

GGL (seit 2005)

1999

Starleague (Süd-Korea) - National
Betrieben von dem süd-koreanischen TV-Sender OnGameNet Starcraft

OnGameNet

2000

WCG (World Cyber Games)

-International

Die WCG gelten als die "Olympischen Spiele" des eSport.

2006: 1.250.000 Teilnehmer aus 70 Ländern, davon 679 Spieler auf dem Grand Final in Seattle, USA . 2008 findet das Final in Köln, Deutschland statt. Age of Empires II, Age of Empires III, Age of Mythology, Carom3D, Command

Conquer 3, Command & Conquer 3: Kane's Wrath, Counter-Strike 1.6, Counter-Strike: Condition Zero, Counter-Strike: Source, Dead or Alive 4, Dead or Alive Ultimate, FIFA (jeweils aktuelle Version), Gears of War, Guitar Hero 3, Halo, Halo 2, Halo 3, Need for Speed: Carbon, Need for Speed: Most Wanted, Need for Speed: ProStreet, Need for Speed: Underground, Need for Speed: Underground 2, Project Gotham Racing 2, Project Gotham Racing 3, Project Gotham Racing 4, Quake III Arena, StarCraft: Brood War, Tony Hawk's Project 8, Unreal Tournament (jeweils aktuelle Version), Virtua Fighter 5, WarCraft III: Frozen Throne, WarCraft III: Reign of Chaos, Warhammer 40.000: Dawn of War, Warhammer 40.000: Dawn of War - Winter Assault International: Samsung XBOX 360 SynMaster Philip
D, AT, CH: adidas AMD EA Roccat ATI EA sports XBOX 360 Rapidshare SPE

Marketing

ESL (Electronic Sports League)

- National / EU / International

National:

ESL Pro Series (EPS)

„Bundesliga“ des eSports mit den besten deutschen Spielern und Teams

ESL Amateur Series (EAS) Amateurliga, Top-5 können jede Saison um Plätze in der EPS-Saison kämpfen

Advance Ladder Einsteiger-Modus für eSportler

ESL Schulmeisterschaften Schul-Teams treten bundesweit gegeneinander an

Deutsche Länder-Meisterschaften Meisterschaft der Bundesländer mit einzelnen Länder-Teams

Europa: European Nations Championship (ENC)

International: Intel® Extreme Masters

ESL Major Series (EMC)

Consoles Sport League

WC3L

Liga für WarCraft 3. Call of Duty 2, Call of Duty 4, Carom3D, Command & Conquer 3: Kanes Rache, Counter-Strike

Counter-Strike Source, Dawn of War, Dead or Alive 4, Defense of the Ancients, Dragon Ball Z Burst Limit, Enemy

Territory: Quake Wars, Fifa 07, FIFA 08, FIFA Street 3, Forza Motorsport 2, GoW, Grand Theft Auto IV, Guitar Hero 3,

Halo 2, Halo 3, NBA 2k8, PES 2008, Pro Evolution Soccer 2008, Pro Evolution Soccer 6, Project Gotham Racing 4,

Race Driver GRID, Rainbow Six: Vegas 2, Skate, Street Fighter 2, Tetris, Texas Hold em, Top Spin 3, Trackmania

Nations, UEFA EURO 2008, Uno Cup Vol. 2, Unreal Tournament 2004, Unreal Tournament 3, WarCraft3, WWE

SmackDown vs. RAW 2008

Intel Fujitsu Siemens Sennheiser Communications adidas Dell Alienware Asus

Turtle Entertainment GmbH

GameStar Liga (EU) Eigene Liga der gleichnamigen PC-Zeitschrift GameStar aus dem Computec-Verlag

Starcraft/Broodwar, Unreal Tournament 3, Gulde Wars, Live for Speed, Enemy Territory: Quake Wars

keine GameStar

2001

BWCL (D)

Starcraft/Broodwar

keine

ingame GmbH

MBCGame Leagues (Süd-Korea)

Betrieben von dem süd-koeranischen TV-Sender MBCGame.

MBCGame All-Star League (MSL): Nur für Süd-Koreanische StarCraft-Spieler

MBCGame International League (MIL): Süd-Koreanische Qualifikation für den ESWC.

Starcraft, Counter-Strike

Warcraft 3

MBCGame

CAL (Cyberathlete Amateur League)

Gehört zur CPL und ist eine freie Online-Liga in den USA.

Counter-Strike 1.6, WarCraft 3

Sierra Entertainment

Razer

GameRail

2003 Netzstatt Gaming League (NGL) -D, AT, CH / International

National: NGL Germany Die Qualifikationen für das Finale werden auf 15-20 LAN-Partys ausgespielt.

International (mit Unterstützung der ESL): NGL one

NGL two

2. Liga nach der NGL one. Aus ihr kann man den Sprung in die NGL one machen. Battlefield, Battlefield 1942, Battlefield 2, Blobby Volley, C&C - Stunde Null, Call of Duty 2, Command & Conquer 3 - Tiberium Wars, Counter-Strike

1.6 Counter-Strike:Source DSuM2 FIFA 2007 NFS:Carbon Canyon NFS:Carbon Circuit NFS:MV

Drag Paraworld Quake 4 StarCraft:BroodWar UT2004 Warcraft 3: The Frozen Throne Warsow

ESL (Partner)

BenQ

GEIL

Freaks4u GmbH Electronic Sports World Cup (ESWC) -International

Gilt als Weltmeisterschaft des eSports

Counter-Strike 1.6, WarCraft 3, Trackmania, Quake, DOTA

nvidia

Games-Services

Cyber Evolution Volunteer Organization (CEVO) -USA

US-amerikanischen Profiligas, entspricht der deutschen EPS. Gespielt wird an PC und Konsole.

Counter-Strike

Counter-Strike: Source Call of Duty 4 Team Fortress 2 America's Army

XBOX 360: CoD 4 DoA 4

AMD ATI OCZ Technology Razer Sapphire Sennheiser USA Thermaltake

CEVO LLC

2004 PlayStation Liga -D

Wird direkt von Sony Deutschland betrieben.

Spiele der PlayStation 2 und PSP PlayStation Portable

Sony Computer Entertainment Deutschland GmbH (SCED)

Samsung Euro Championship (SEC) -EU

Die besten Teams aus Europa werden zum Finale, meist auf der CeBIT in Deutschland, eingeladen, um den Europameister zu ermitteln. Der SEC bildet gleichzeitig die Auftaktveranstaltung der WCG-Saison. FIFA (jeweils

aktuelle Version), Need for Speed Underground 2, Need for Speed Carbon, StarCraft: Brood War, Warcraft 3: The Frozen

Throne, Unreal Tournament 2004, Counter-Strike 1.6, Need for Speed - Most wanted, Dawn of War - Winter Assault,

Command & Conquer, Halo 2, Project Gotham Racing (jeweils aktuelle Version), Dead or Alive 4

Mobile Tournament auf Samsung Handys
Samsung

WCG

2005 WEG -International
2007 startete "e-Stars" als Nachfolge der WEG. Counter-Strike 1.6, WarCraft 3

2006 KODE5 -International

World Series of Video Games (WSVG) -International
Löst die World Tour der CPL ab. Quake 4, Call of Duty 2, World of Warcraft, Fight Night Round 3, Guitar Hero
Gears of War, Counter-Strike 1.6, Warcraft 2 Intel Nvidia

Games Media Properties
2007 eSport Bundesliga -National FIFA Arcor Pokerroom.com EA Sports
Exper JAKO DSF sportal.de 11 Freunde

eSport Bundesligen Betriebs- und Vermarktungs-GmbH
Championship Gaming Series (CGS) -International
Arbeitet erstmals mit einem Franchise-System nach dem Vorbild amerikanischer Sport-Events. Gespielt wird an PC und Konsole.

Counter-Strike Source, FIFA 2007, Dead or Alive 4, Forza Motorsport 2, World of Warcraft: The Burning Crusade
DIRECTV Sky STAR Mountain Dew Microsoft XBOX 360 Alienware Creative Fatal
Intel Nvidia e-Stars -International
Teilnehmer dieses Events in Seoul, Korea, werden über ein Komitee und direkt von den Fans selber bestimmt:
30 % Komitee der e-Stars 50 %: Stimmrecht durch die Fans

20 %: Erfolge aus 2007/2008
Counter-Strike 1.6, WarCraft 3, StarCraft

Zur Übersicht aller Partner und Sponsoren

Seoul Business Agency (SBA)
Joongang Entertainment Sports (JES)

Weitere Ligen, für die jedoch bisher kein Start-Jahr sowie weitere Informationen gefunden werden konnten: World
Wide Championship of LAN-Gaming (WWCL)

Die Punkte für diese Liga erhalten Teams und Spieler ausschließlich auf dafür lizenzierte LAN-Partys.

ASUS

Warcraft 3 Championship (WC3CS)

WC3CL (Clans)

WC3PL (Einzelspieler)
WC3TL (2on2-Teams)

WarCraft 3

National Professional Cybersport League (NPCL) -Russland

ESL (Partner)

Global Gaming League (GGL)

-USA

Unterteilt in GGL Ladders GGL Leagues GGL Events

ProGamer League (PGL)

-China

WarCraft 3

ESL (Partner)

GameGune -Spanien

Counter-Strike 1.6, WarCraft 3